

Projecteur mobile LED 20W



Description du produit:

Projecteur accumulé WORKLIGHT LED sans fil, 45W, avec poignée et pied, couleur jaune

Le projecteur à accumulé Worklight LED de Steffen est une solution d'éclairage puissante, idéale pour les chantiers et les activités en plein air. Grâce à une puissance nominale de 45 watts et une intensité lumineuse impressionnante de 4950 lumens, ce projecteur assure un éclairage clair et homogène. Le projecteur est équipé d'une poignée de transport robuste et d'un pied stable, ce qui facilite sa manipulation et son positionnement. Grâce à la certification IP54, l'appareil est protégé contre la poussière et les projections d'eau, ce qui le rend adapté à une utilisation dans différentes conditions. La batterie au lithium intégrée de 15000 mAh permet de l'utiliser de manière flexible sans câble, tandis que le câble de chargement USB-C fourni garantit une recharge facile. Avec trois niveaux de luminosité réglables, l'intensité lumineuse peut être adaptée aux besoins, ce qui rend ce projecteur particulièrement polyvalent.

- Variable avec 3 niveaux de luminosité (100%, 50%, 25%)
- Certification IP54 pour la protection contre la poussière et les projections d'eau
- Accumulée intégrée de 15000 mAh pour un fonctionnement sans fil
- Poignée de transport robuste et pied stable pour une manipulation facile
- Temps de charge rapide de 5 à 6 heures

Poids: 1.8 kg

Dimensions (HxLxP): 328 x 249 x 143 mm

Câble: USB-C 0.6 m inclus dans la livraison

Article no.

Prix (sans TVA)

05.10050

140,00

Description du produit:

Le projecteur mobile LED 20 W est le compagnon idéal pour différentes situations à l'intérieur et à l'extérieur. Avec un poids de seulement 1,8 kg et des dimensions compactes de 328 mm de hauteur, 249 mm de largeur et 143 mm de profondeur, il se transporte facilement. Un câble de chargement USB-C de 0,6 m est également fourni, ce qui rend son utilisation particulièrement simple. D'une couleur noire élégante, ce projecteur allie fonctionnalité et design moderne.